

KanJam - spelregels

Materiaal

Het spel KanJam bestaat uit een frisbee en twee tonnen die gebruikt worden als doel. Je plaatst deze tonnen ongeveer 15 meter uit elkaar.

Aantal spelers

KanJam wordt gespeeld met 4 spelers (2 teams van 2). Spelers van hetzelfde team nemen elk plaats aan één van de 2 doelen zodat ze tegenover elkaar staan aan de uiteinden van het speelveld.

Wie begint?

Je tost door de frisbee omhoog te gooien volgens het principe van kop of munt.

Spelverloop

Speler 1 van het team gooit de frisbee naar het doel aan de overzijde terwijl speler 2, indien nodig, het traject van de frisbee doet afwijken, tegen of in het doel. Je kunt de frisbee van zijn traject doen afwijken door ertegen te tikken of slaan. Vangen of tweemaal raken is niet toegelaten.

Opgelet, de speler die de frisbee tegen of in de ton probeert te tikken mag overal gaan staan binnen het speelveld (ook voor de ton) maar mag de ton niet aanraken.

Als elke speler van het team geworpen heeft, is het de beurt aan het andere team.

Score

- 1 punt: de frisbee raakt met behulp van je teamgenoot de ton
- 2 punten: de frisbee raakt de ton zonder hulp van je teamgenoot
- 3 punten: de frisbee gaat via je teamgenoot in de ton
- Direct gewonnen: de frisbee gaat rechtstreeks via de gleuf of via de bovenkant in de ton

Het team dat exact 21 punten scoort is de winnaar.

Let op!

- Beide ploegen krijgen een gelijk aantal worpen.
- Als je boven de 21 punten gaat dan worden de punten van die laatste worp afgetrokken van score in plaats van deze erbij op te tellen. Bvb. je hebt 20 punten en scoort bij de laatste worp 3 punten. Dan komt de score niet op 23 (20 + 3) maar op 17 (20 - 3).

Hebben beide teams, na een gelijk aantal worpen, allebei 21 punten (niet mogelijk bij een "direct gewonnen" worp)? Dan worden er verlengingen gespeeld. Hierbij komt elk team nog één keer aan de beurt (elke speler van het team mag nog eenmaal werpen). Is na deze 1ste verlenging de stand nog gelijk dan volgt een volgende verlenging tot de winnaar bekend is.