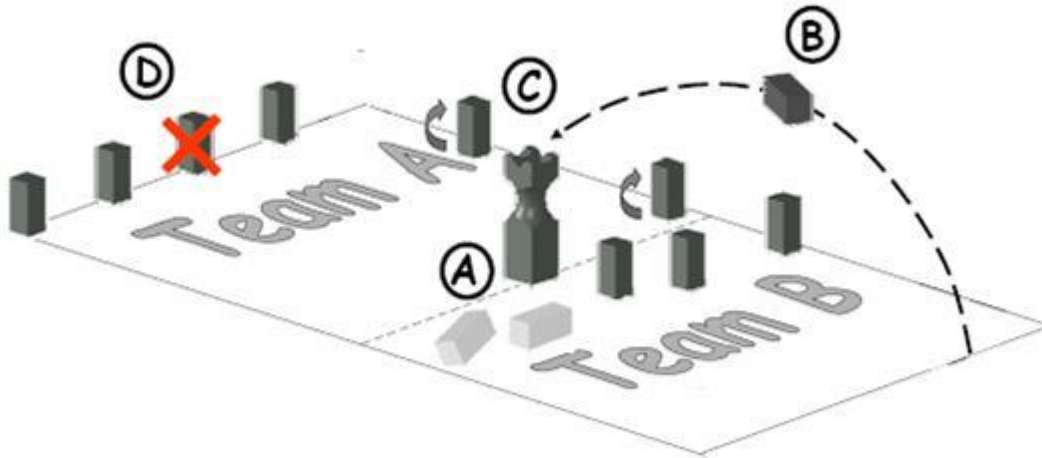




OKRA-SPORT KUBBTORNOOI

WEDSTRIJDREGLEMENT

1. Er wordt gespeeld met ploegen van ten minste 4 spelers.
2. Er wordt gespeeld volgens het OKRA-SPORT kubbreglement.
3. Er wordt, afhankelijk van het aantal inschrijvingen, gespeeld in poules van 4 ploegen. Waarbij elke ploeg het tegen elkaar opneemt. Als iedereen tegen elkaar speelde wordt een klassement opgemaakt. Op basis van dit klassement worden nieuwe poules gevormd om zo tot de plaatsing te komen.
4. De wedstrijden hebben een tijdslimiet van 25 minuten voor 1 spel. Na 25 minuten wordt een signaal gegeven. Wie het spel nog niet afgewerkt heeft speelt 5 minuten verder volgens het Zwitsers model (zie verder). Indien na 30 min nog niet afgewerkt wordt de wedstrijd onbeslist.
5. Puntentelling:
 - Gewonnen: 2 punten
 - Verloren: 0 punten
 - Onbeslist: elk 1 punt
6. Klassering:
 - Indien de onbesliste wedstrijden de plaatsbepaling zou beïnvloed hebben, kan er beslist worden om alsnog een shoot-out (zie verder) te spelen tegen die ploeg om een effectieve winnaar te bepalen.
 - Indien er slechts enkele ploegen hun wedstrijd nog niet hebben afgewerkt na 25 minuten beginnen die ploegen die wel al kunnen starten hun wedstrijd al, zo lopen we het minste kans dat de wedstrijden uitlopen.



Eerste ronde in 'het Zwitsers model' – team B begint:

Bij het sein speelt de ploeg (team A) die aan de beurt is zijn beurt uit.

A: In die beurt heeft team A 2 Kubbs omver geworpen

B: Team B moet de 2 Kubbs teruggooien in het vak van team A

C: Team A zet de 2 Kubbs recht

D: Team A moet de achterste Kubb in hun veld verwijderen (basis- of veldkubb).

In dit voorbeeld staan er 4 Kubbs op de achterse lijn. Team A mag vrij kiezen welke Kubb verwijderd wordt. Wanneer na fase C nog maar 1 Kubb overblijft wordt die niet verwijderd!

Nu pas gooit team B zijn 6 stokken.

Zo elke beurt opnieuw tot wanneer de koning is gevallen.

Belangrijk: Wanneer het signaal gaat en team A staat klaar om te beginnen gooien met de werpstokken (geeft er nog geen gegooid), dan wordt er meteen een blok weggenomen bij team B. Indien de ploeg al een stok heeft gegooid dan wordt alles gespeeld zoals hierboven vermeld.

Wat is een shoot-out?

Bij gelijke stand in de poules zal het onderlinge resultaat beslissen, indien er dan nog niets beslist is wordt er een shoot-out gehouden tussen de beide ploegen.

Bij een shoot-out start 1 team met alle stokken te gooien. Daarna gooit het andere team. De ploeg die het meeste Kubbs omvergegooid heeft wint de shoot-out. Bij gelijke stand wordt er om beurten een stok gegooid totdat er 1 ploeg scoort en de andere mist.